Bilan Itération 2

https://github.com/Reda066/7WondersProjet

#Création des enumerations

##face

##age (l’age débute au 1er age)

##Couleur(on débute par la couleur bleue)

#Modification des classes Merveille et Carte

#Suppression de classes qui ne sont pas encore utilisées.

#Création de contrôleur pour l’instanciation des cartes et merveilles

#Pour le lancement de la partie, on a créé les joueurs, puis on les a connectés, et enfin on a lancé le serveur.

#Réaménagement des packages (intégration du client dans le package jeu->joueur)

#Pour le joueur (client), on lui a permis de réceptionner une carte et une carte Merveille

**#Lancement par le client :**

Le client doit pour lancer le jeu run la classe lanceur situé dans le dossier 7w-lanceur